GAME BOY™ COLOR

KOSTENLOSES SONDERHEFT

Original Nintendo Qualitäts-Siegel

Artikel-Nr. 8008112

CLUB Nintendo

WILLKOMMEN IM CLUB!

Hereinspaziert, Türen schließen und anschnallen – das größte Abenteuer aller Zeiten erwartet Euch! Wer Nintendo spielt, ist nicht alleine. Im größten Videospiel-Fanclub Europas wird alles geboten, was das Herz eines Nintendo-Fans begehrt. Ob Club Magazin, Internet Homepage oder Telefon Hotline – überall kann man sich über Nintendo und die vielen Spiele informieren und mit den Profis Gedanken austauschen. Ein Angebot, das sich wirklich sehen lassen kann!

CLUB Nintendo

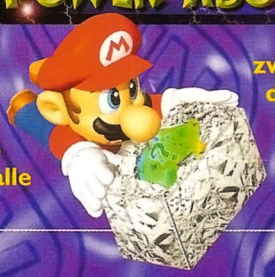
Das ultimative Videospiel-Magazin von Nintendo! ALLE ZWEI MONATE findet Ihr es bei den meisten Nintendo-Händlern. KOSTENLOS und voller News, Tips & Tricks! Jedes Eurer Lieblingssysteme ist mit einer eigenen Rubrik

vertreten, jedes neue Spiel wird ausführlich vorgestellt – mit detaillierten Levelkarten, großen Screenshots, interessanten Hintergrundberichten und vielem mehr.

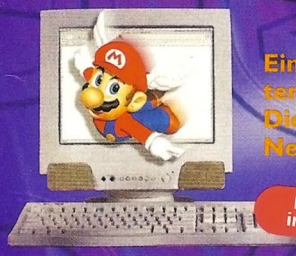
BOOK WARE

Wer Nintendo nicht nur spielen, sondern auch lesen will, kann jetzt eintauchen in die einzigartige Welt der Buchstaben und Bilder. Ob Super Mario, Yoshi oder Zelda – für die besten Spiele gibt es die Lösungsbücher direkt von den Nintendo-Profis. Vollgepackt mit Levelkarten, Screenshots, Original-Illustrationen, witzigen Beschreibungen und jeder Menge Action & Fun.

POWER ABO



Wer auf Nummer Sicher gehen und sich das Club Nintendo Magazin auf keinen Fall (!) entgehen lassen will, sollte „Ja" zum POWER ABO sagen. Für DM 29,95 (+ Nachnahmegebühr) kommt das Magazin ein Jahr lang alle zwei Monate direkt zu Euch nach Hause! Und das Beste: Der Preis beinhaltet zusätzlich die POWER PRÄMIE, einen exklusiven Nintendo-Artikel nur für Abonnenten!



Eine neue Welt öffnet ihre Pforten – Club Nintendo goes ONLINE! Die coole Homepage von Nintendo bietet nicht nur tonnenweise News und Infos rund um Nintendo und sämtliche Spiele, sondern auch jede Menge interaktive Games und knifflige Wettbewerbe. Darüber hinaus werden die umfangreiche Spiele-Bibliothek und die Tips &

Mails and more! info@nintendo.de

CLUB Nintendo online

Der Hot-Link zum Glück: http://www.nintendo.de

SPECIALS

Besondere Ereignisse verlangen besondere Maßnahmen! Sei es das langerwartete Erscheinen eines neuen Miyamoto-Spieles oder die Markteinführung einer neuen Konsole. Club Nintendo SONDERHEFTE erscheinen in unregelmäßigen Abständen und beleuchten jedes Thema mal ernst, mal witzig oder auch als Comic, aber immer mit viel Spaß und Fantasie.

HOTLINE

Der heiße Draht zu Nintendo ist (fast) immer für Euch da! Für technische Fragen steht Euch die Nintendo-Konsumentenberatung wochentags von 11:00 Uhr bis 19:00 Uhr unter der gebührenfreien Rufnummer 01 30-58 06 zur Verfügung. Spielefragen werden von 13:00 Uhr bis 19:00 Uhr unter der Rufnummer 0 60 26-94 09 40 beantwortet.

Bei Spielefragen: 0 60 26 - 94 09 40

Informationen zum aktuellen Club Nintendo Angebot erhaltet Ihr telefonisch bei der Nintendo-Konsumentenberatung oder überall dort, wo es Nintendo gibt.

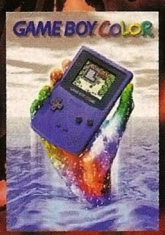
Bei technischen Fragen: 01 30 - 58 06

Im Rausch der Farben!

Happy Birthday, Game Boy! Die kleinste, tragbare Videospielkonsole der Welt wird 1999 ZEHN Jahre alt! Und daß Nintendos Game Boy kein Einzelkind ist, wissen wir seit dem letzten Dezember, der Geburtsstunde des neuen Game Boy Color. Endlich hat Nintendos Wunderkind einen Bruder mit Farbbildschirm bekommen, darüber haben sich Millionen von Fans gefreut. Sämtliche Spiele, die es für den Game Boy gibt, sind natürlich auch auf dem Game Boy Color spielbar. Aber die Abwärtskompatibilität ist nur eines von vielen Talenten, die der Game Boy Color besitzt. Neue Spiele nutzen den Vollfarb-Modus und überraschen den Spieler mit 56 Farben gleichzeitig aus einer Farbpalette von 32.000 Farben. Darüber hinaus wurden Prozessorleistung und Arbeitsspeicher erhöht, einem völlig ungewöhnlichen Game Boy-Feeling steht also nichts mehr im Weg! Dieses Sonderheft stellt Euch die ersten Spiele der neuen Generation vor. Und das ist erst der Anfang...

Eure Club Nintendo Redaktion

Impressum:



Herausgeber:	Shigeru Ota
Chefredakteur:	Claude M. Moyse
Stellv. Chefredakteur:	Markus Pfitzner
Redaktionsleitung:	Marcus Menold
Redaktion:	Patrick Fabri, Marko Hein, John D. Kraft, Thomas Rinke
Online Redaktion:	Thomas Görg
Redaktionsassistenz:	Annette Bernert
Freie Mitarbeit:	Anneliese Faust
Spieltechnische Beratung:	Harald Ebert
Produktionsleitung:	Marit Müller
Konzept und Gestaltung:	Idee + Design GmbH
Litho:	Idee + Design GmbH
Druck:	Körner Rotationsdruck, Sindelfingen
Redaktionsanschrift:	Club Nintendo, Nintendo Center Postfach 1501, D-63760 Großostheim Telefax: 06026 - 950308 E-Mail: info@nintendo.de
Konsumentenberatung:	0130 - 5806 (Mo. - Fr.: 11 - 19 Uhr)
Spiele-Hotline:	06026 - 940940 (Mo. - Fr.: 13 - 19 Uhr)
Club Nintendo Österreich:	Postfach 83, A-5027 Salzburg Telefax: 0662 - 88921520 Hotline: 0662 - 88921600 (Mo. - Do.: 9 - 12 Uhr, 13 - 16 Uhr, Fr.: 9 - 12 Uhr)
Club Nintendo Schweiz:	Auf dem Wolf 30, CH-4028 Basel Telefax: 061 - 3199820 Hotline: 061 - 3199836 (Mo. - Fr.: 9 - 11 Uhr, 14 - 16 Uhr)
Club Nintendo Online:	http://www.nintendo.de (Deutschland) http://www.nintendo.at (Österreich) http://www.nintendo.ch (Schweiz)
Nintendo Fantasy Nation:	http://www.zeldakingdom.com

Das Club Nintendo Sonderheft „Game Boy Color" wird von der Nintendo of Europe GmbH und Nintendo Co., Ltd. veröffentlicht.

Urheberrecht: © 1998 by Nintendo of Europe GmbH und Nintendo Co., Ltd. All rights reserved.

Alle im Club Nintendo Sonderheft „Game Boy Color" veröffentlichten Beiträge sind urheberrechtlich geschützt. Alle Rechte, auch Übersetzungen, vorbehalten. Die teilweise oder vollständige Vervielfältigung dieses Sonderhefts bedarf der ausdrücklichen, schriftlichen Genehmigung der Nintendo of Europe GmbH und Nintendo Co., Ltd.

Nintendo ist eingetragenes Warenzeichen der Nintendo Co., Ltd.

Nintendo®

GAME BOY COLOR

GAME BO

FEUERWERK

Bis zu 56 Farben aus einer Farbpalette von 32.000 Farben können gleichzeitig auf dem modernen TFT-LC-Display dargestellt werden.

Galt bisher der immense Batterieverbrauch von Farbdisplays als unüberwindbare Hürde, so haben die Nintendo-Techniker eine Meisterleistung vollbracht: Der Game Boy Color hält mit zwei handelsüblichen Batterien bis zu 20 Stunden durch! Ein verdoppelter Videospeicher und ein vervierfachter Arbeitsspeicher sorgen, gepaart mit einem schnelleren Prozessor, für schier unglaubliche Leistungen: Der kleine Riese weiß mit unglaublich detaillierten Grafiken und butterweichem Scrolling zu überzeugen! Zusätzlich verfügt er neben dem bekannten Anschluß für das Game Link-Dialogkabel nun auch noch über eine Infrarotschnittstelle zum reibungslosen Datenaustausch.

FRÜHER - HEUTE

Und noch eine gute Nachricht: Sämtliche Game Boy-Spiele sind mit dem neuen Game Boy Color kompatibel – sogar in Farbe! Während neue Spiele den Vollfarb-Modus nutzen, können die Graustufen älterer Spiele mit bis zu 10 Farben eingefärbt werden!

CLEAR PURPLE

MIT EINEM DONNERSCHLAG BETRITT DIE NEUESTE GENERATION DER ERFOLGREICHSTEN TRAGBAREN KONSOLE ALLER ZEITEN DIE BÜHNE: DER GAME BOY COLOR! DIESE NEUESTE EDITION DES GAME BOY IST EIN KUNSTVOLL DESIGNTES STÜCK HIGH-TECH VOM FEINSTEN!

DER FARBEN

PURPLE

LIGHT MAX 2™

BEGLEITET VON EINER FLUT FARBIGER SPIELE WIRD DER GAME BOY COLOR ZWEIFELSOHNE DIE NACHFOLGE DES MEHR ALS 8 MILLIONEN MAL VERKAUFTEN GAME BOY UND GAME BOY POCKET ANTRETEN!

Der praktische Light Max 2 vergrößert den Bildschirm auf das 1,5-fache und sorgt mit der integrierten Lampe selbst im Dunkeln für uneingeschränkten Spielspaß.

Sechs bedrohliche Endboße und mehr als 30 fiese Gegner!
Gestochen scharfe Color-Action in einem komplexen RPG-Adventure!
Conker & Berri - das neue Traumpaar auf dem Game Boy Color!
Reihenweise Mini-Spiele und knifflige Rätsel!
Das erste Game Boy Color-Spiel der Starentwickler von Rare!
GAME BOY COLOR

CONKER'S pocket tales™*

Sieben farbenfrohe Welten mit unzähligen Unterleveln!

Nach Beavis & Butthead, Jake & Elwood sowie Mr. Smith & Mr. Jones gibt ein weiteres Traumpaar sein Debüt - komplett in Farbe auf dem Game Boy Color: Conker, das coolste Eichhörnchen der Welt, turnt schon bald zusammen mit seiner Freundin Berri, dem Erdhörnchen, auf dem gestochen scharfen Display herum.

Die Abenteuer von Conker sind eine Herausforderung der Extraklasse: Sieben große Welten mit zusammen 100 Unterleveln, sechs bösartige Endgegner und über 30 fiese Feinde, dazu extrem knifflige Rätsel und, und, und... In dem gigantischen RPG-Adventure muß Conker nicht nur seine Muskeln, sondern auch sein Köpfchen ganz schön anstrengen, um Freundin Berri zu retten! Was will man mehr?

CONKER'S POCKET TALES™ • TM & ©1998 RARE. RAREWARE LOGO IS A TRADEMARK OF RARE.

GAME BOY COLOR

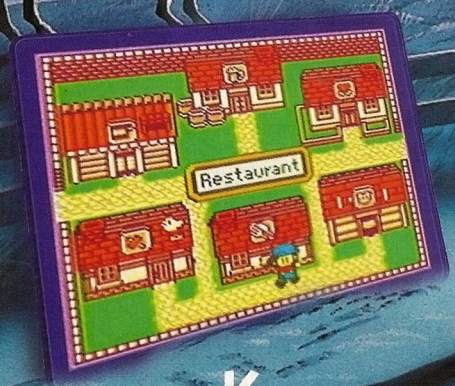
HARVEST MOON™* GB

Batteriegestützter Speicher!

Spannende, authentische Real-Life Simulation!

Stundenlanges Spielvergnügen durch unzählige Möglichkeiten!

Neue Features und Aufgaben!

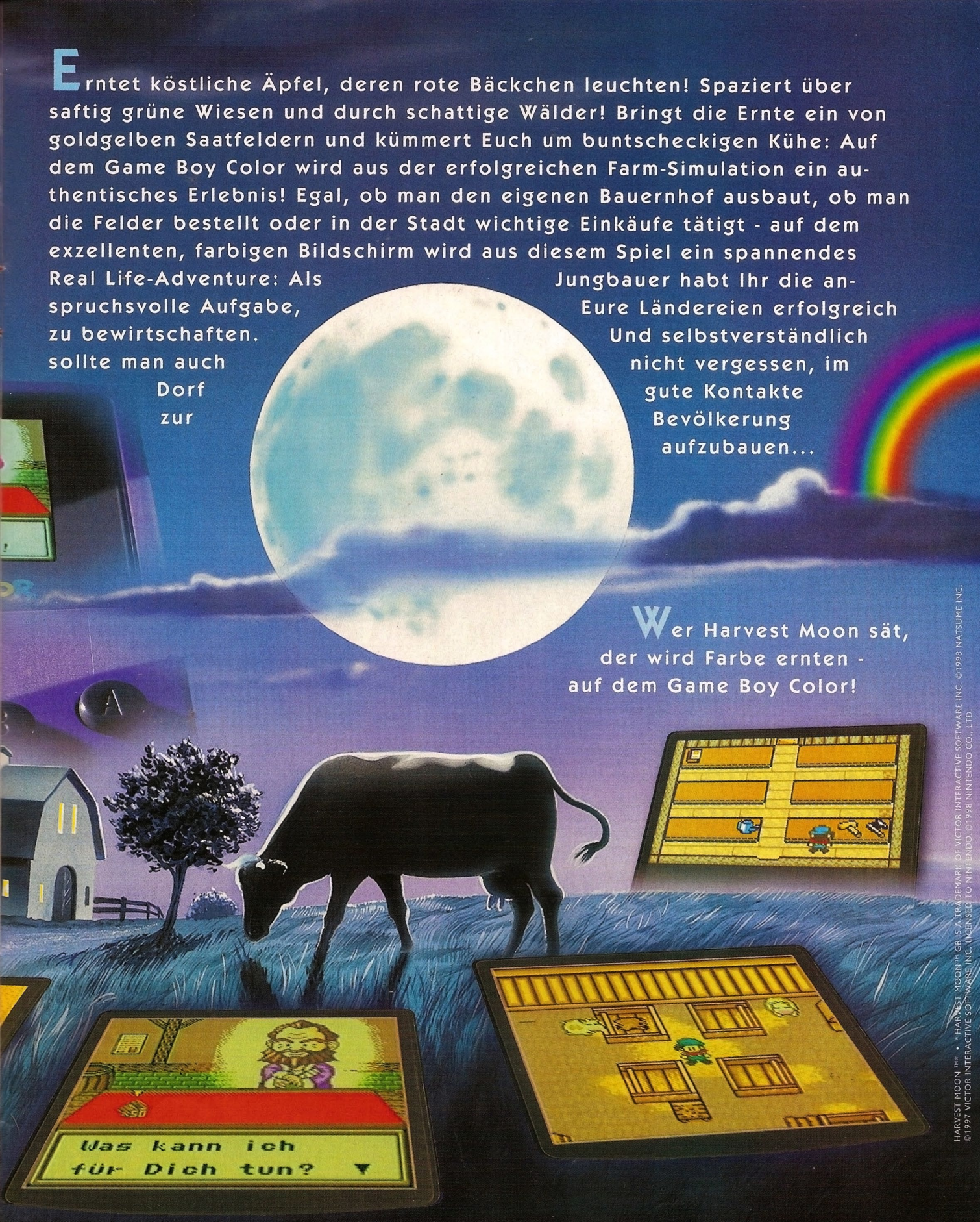


Komplett deutscher Bildschirmtext!

GAME BOY COLOR

Erntet köstliche Äpfel, deren rote Bäckchen leuchten! Spaziert über saftig grüne Wiesen und durch schattige Wälder! Bringt die Ernte ein von goldgelben Saatfeldern und kümmert Euch um buntscheckigen Kühe: Auf dem Game Boy Color wird aus der erfolgreichen Farm-Simulation ein authentisches Erlebnis! Egal, ob man den eigenen Bauernhof ausbaut, ob man die Felder bestellt oder in der Stadt wichtige Einkäufe tätigt - auf dem exzellenten, farbigen Bildschirm wird aus diesem Spiel ein spannendes Real Life-Adventure: Als Jungbauer habt Ihr die anspruchsvolle Aufgabe, Eure Ländereien erfolgreich zu bewirtschaften. Und selbstverständlich sollte man auch nicht vergessen, im Dorf gute Kontakte zur Bevölkerung aufzubauen...

Wer Harvest Moon sät, der wird Farbe ernten - auf dem Game Boy Color!



HARVEST MOON ™ GB IS A TRADEMARK OF VICTOR INTERACTIVE SOFTWARE INC. ©1998 NATSUME INC.
©1997 VICTOR INTERACTIVE SOFTWARE INC. LICENSED TO NINTENDO. ©1998 NINTENDO CO., LTD.

Sechs verschiedene Handicap-Levels und drei unterschiedliche Torwart-Stärken!

INTERNATIONAL SUPERSTAR SOCCER 99

TM*

Unzählige Optionen, Einstellungen und eine ausgeklügelte Steuerung machten International Superstar Soccer von jeher zu einer spannenden, abwechslungsreichen und realiätsnahen Simulation.

Brillante Action mit 56 von 32.000 möglichen Farben auf dem bunten Display!

Die Nintendo64-Version erhielt daher nicht umsonst auf der E3 1998 auch den begehrten Interactive Achievement Award als bestes Sportspiel des Jahres. Doch auch für unterwegs ist der virtuelle Fußball rund: Mit der farbigen Version für den Game Boy Color hat Konami sich nunmehr mühelos an die Tabellenspitze für Fußball-Simulationen gespielt! Exzellente, bunte Grafiken und eine präzise Steuerung garantieren echten Fußballspaß. Wer mit dem Ergebnis der Fußball-Weltmeisterschaft 1998 nicht zufrieden war, der kann nun alle Matches nachspielen - und das in brillanten, bunten Game Boy Color-Grafiken!

Einstellbare Strategien und Aufstellungen sowie unterschiedlich lange Halbzeiten!
Die prämierte Fußball-Simulation jetzt auch für den Game Boy Color!
Paßwortgesichertes Play-Off und spannendes Elfmeterschießen!
Alle Teilnehmer der Fußball-Weltmeisterschaft 1998 sowie weitere Teams!
INTERNATIONAL SUPERSTAR SOCCER • © 1999 KONAMI. ALL RIGHTS RESERVED.
GAME BOY COLOR

Warner Bros.

Quest for Camelot™*

Acht große Welten gilt es zu entdecken!

Excalibur, das magische Schwert, ist der Schlüssel zur Macht über Camelot. Seit vielen Jahren regiert König Arthur mit seiner Hilfe das Land. Bis zu dem Tag, als sich Sir Ruber, Ritter der Tafelrunde, gegen den mächtigen König erhebt und das legendäre Schwert in seinen Besitz bringt. Seine dunklen Armeen stürmen das Land, Zerstörung und Leid halten Einzug im einst blühenden Reich.

Ihr schlüpft in die Rolle der jungen Kayley, Tochter des verstorbenen Ritters Sir Lionel, und müßt Rubers furchtbarem Treiben ein Ende bereiten. Gewinnt Ihr den Kampf um die Macht des heiligen Schwertes, oder wird am Ende gar das Böse triumphieren?

Das Spiel zum gleichnamigen Zeichentrickfilm entführt Euch in das Reich der Legenden um Mythen und Mächte und läßt Euch an längst vergangenen Ereignissen teilhaben.

Spiel zum gleichnamigen WARNER BROS.-Zeichentrickfilm!

GAME BOY COLOR

Abenteuer-Action mit zahlreichen RPG-Elementen!

Unzählige Geheimnisse und knifflige Rätsel!

Batteriegestützter Speicher zum Sichern der Erfolge!

Mit deutschem Bildschirmtext!

QUEST FOR CAMELOT™ • QUEST FOR CAMELOT, CHARACTERS, NAMES AND ALL RELATED INDICIA ARE TRADEMARKS OF WARNER BROS. ©1998. © 1998 TITUS. © 1998 NINTENDO CO., LTD.

GAME BOY COLOR

THE LEGEND OF ZELDA™ LINK'S AWAKENING DX

Zusätzlicher, farbiger Dungeon mit vertrackten Rätseln!

Ein Traum wird bunt! Das atemberaubend schöne Fantasy-Adventure ist nun auf dem Game Boy Color noch faszinierender: Düstere Dungeons, grausige Kreaturen, schattige Wälder und wilde Wasser in gestochen scharfen Farben!

Als gestrandeter Abenteurer muß Link auf der Insel Cocolint in unzähligen Labyrinthen gegen eklige Ungeheuer kämpfen und knifflige Rätsel lösen. Von seiner Mission - die ihn auch in einen neuen Dungeon führt - darf er erstmals sogar Erinnerungsfotos mit nach Hause nehmen! (Diese Fotos können mit dem Game Boy Printer ausgedruckt werden!)

Erforscht das exotische Eiland auf der Suche nach den acht Instrumenten der Sirenen und gelangt in einen Traum, der Eurer Fantasie farbenfrohe Flügel verleiht!

Feurigroter Drachenatem, eklig-blauer Moderschleim und grünlich-brackige Sümpfe!

Erinnerungsfotos an das traumhafte Abenteuer auf Cocolint können mit dem Game Boy Printer ausgedruckt werden!

Goldgelber Sandstrand, saftig grüne Wiesen und tiefblaue Wasser auf dem Game Boy Color!

Links viertes Abenteuer - noch spannender, noch bunter und noch exotischer!

THE LEGEND OF ZELDA™ - LINK'S AWAKENING DX • ™ ©1993, 1998 NINTENDO. © 1999 NINTENDO CO., LTD.

GAME BOY COLOR

Der legendäre Dinosaurier-Jäger kehrt zurück!

Paßwortsystem zum Sichern der Erfolge!

Ein Action-Feuerwerk mit gesteigertem Umfang!

Neun riesige Welten sind zu erkunden!

GAME BOY COLOR

TUROK 2

SEEDS OF EVIL™

Turok ist zurück! Der junge indianische Held muß in einem neuen, exotischen Abenteuer gegen das Böse antreten. Auf dem Game Boy Color erwarten ihn unzählige beiß- und schießwütige Feinde, die er mit unterschiedlichsten Waffensystemen bekämpfen muß. Das Spiel ähnelt dem ersten Turok-Spiel für den Game Boy, bietet aber deutlich mehr. Neun horizontal und vertikal scrollende Level fordern die ganze Kraft von Joshua Fireseed alias Turok. Die nervenaufreibende Action beginnt mit der Aufgabe, Inkubatoren, die Brutstätte der Binosaurier, auszumerzen. Sie steigert sich von Minute zu Minute bevor sie ihren Höhepunkt erreicht, wenn Turok den Rücken eines Velociraptoren besteigt, um von dort aus seinen Widersachern einzuheizen...
Aber Vorsicht, das Böse lauert überall!

Unzählige ausgefallene Waffensysteme!

GAME BOY COLOR

TUROK 2 - SEEDS OF EVIL • © 1998 ACCLAIM ENTERTAINMENT, INC. ALL RIGHTS RESERVED. TUROK® & © 1998 GBPC, INC. ALL RIGHTS RESERVED. ALL OTHER CHARACTERS HEREIN AND THE DISTINCT LIKENESS THEREOF A TRADEMARKS OF ACCLAIM COMICS. ALL RIGHTS RESERVED. DEVELOPED BY IGUANA ENTERTAINMENT STUDIO. ACCLAIM IS A DIVISION OF ACCLAIM ENTERTAINMENT, INC. ™ & © 1998 ACCLAIM ENTERTAINMENT, INC. MARKETED BY ACCLAIM.

CLUB
Nintendo®
online
DEINE
MAUS
BAHNT
DIR
DEN
WEG...
http://www.nintendo.de

GAME BOY™ COLOR
UNIVERSE
GAME BOY COLOR
Die Göttin der
Ernte ist sehr
SHOP
GAME BOY COLOR

BUGS BUNNY™ CRAZY CASTLE 3™

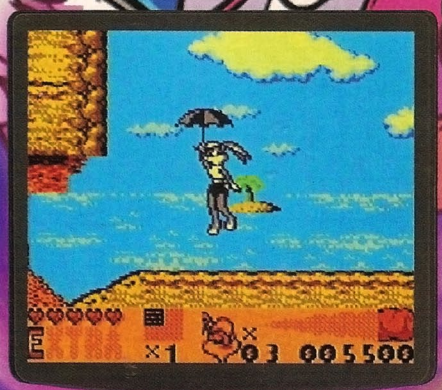
- Vier große Welten mit mehr als 50 Leveln!
- Viele bekannte Looney Tunes-Charaktere!
- Spannende und witzige Action im Comic-Stil!

Bugs Bunny geht auf Schatzsuche! Nachdem er in einem alten Buch Informationen über einen Schatz gefunden hat, der in einer Burg versteckt sein soll, macht er sich sogleich auf die Suche. Doch die böse Hexe Hazel hat von diesem Vorhaben Wind bekommen und will ihn mit aller Macht daran hindern. Kurzerhand verhext sie Bugs´ Freunde, so daß diese ihm bei seiner Mission als Gegner empfangen. Mehr als 50 aufregende Level in vier Welten erwarten Bugs auf seiner abenteuerlichen Suche nach Schlüsseln und Items.

BUGS BUNNY™ CRAZY CASTLE 3 ™ • ® LOONEY TUNES, CHARACTERS, NAMES AND ALL RELATED INDICIA ARE TRADEMARKS OF WARNER BROS. ©1999. © 1999 KEMCO. LICENSED TO NINTENDO. © 1999 NINTENDO CO., LTD.

BUGS BUNNY™ & Lola Bunny™

- Zwei Schwierigkeitsgrade in fünf Welten!
- Wechsel zwischen Bugs Bunny und Lola möglich!
- Komplett deutscher Bildschirmtext!
- Paßwortsystem für bereits bestandene Levels!



Teuflische Mächte treiben im Garten von Bugs Bunny und der hübschen Lola ihr Unwesen. Daffy, Elmer, Sam, Marvin und der tasmanische Teufel rauben auf unverschämte Weise die heißgeliebten Snacks des Langohrs: Leckere Karotten! Es gilt nun, die geraubten Möhrenheiligtümer von den altbekannten Looney Tunes-Gegnern zurückzuerobern.

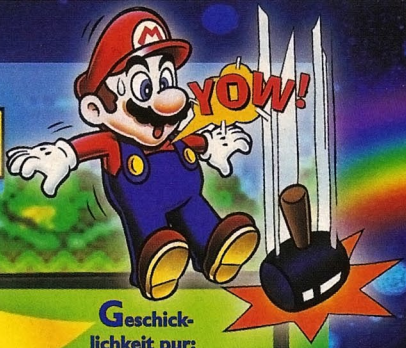
Special-Items wie Propeller-Ohren oder Extra-Karotten-Kraft sorgen für reichlich Abwechslung in diesem animierten Jump´n´Run-Adventure im Cartoon-Stil.

BUGS BUNNY™ LOLABUNNY™ • ® LOONEY TUNES, CHARACTERS, NAMES AND ALL RELATED INDICIA ARE TRADEMARKS OF WARNER BROS. ©1999. © 1999 INFOGRAMES

Zusätzliche Funktionen erspielbar!

Classic- und Modern-Modus sowie zwei Schwierigkeitsgrade!

GAME & WATCH GALLERY 2™



Batteriegestützter Speicher! 5 original Game & Watch-Klassiker auf einem Modul!

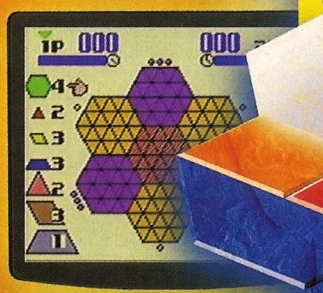
Geschicklichkeit pur: „Parachute", „Helmet", „Chef", „Vermin" und „Donkey Kong" heißen die Videospielklassiker, die Game & Watch Gallery 2 nun in einem Modul vereint. Die Spiele können entweder im Classic- oder im neuprogrammierten Modern-Modus gespielt werden. Jeweils zwei einstellbare Schwierigkeitsgrade und die Gallery Corner mit Tips und Tricks zu den Games versprechen langanhaltenden, farbigen Actionspaß für jeden Fan kniffliger und Geschick erfordernder Herausforderungen.

GAME & WATCH GALLERY 2™ • © 1980-1982, 1997, 1998 NINTENDO.
© 1998 NINTENDO CO., LTD.

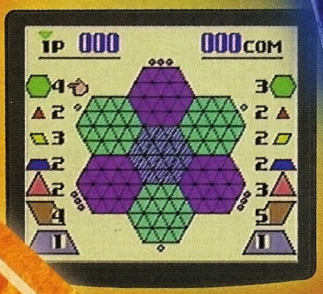
Bis zu 30 Spiele wiederhol- und speicherbar

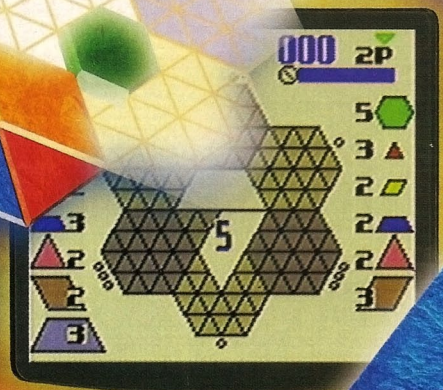
Spannung durch Bonuszonen und Punktsubtraktion

HEXCITE
THE SHAPES OF VICTORY



50 verschiedene Spielszenarien in 5 Schwierigkeitsgraden





Der künftige Strategieklassiker für wahre Puzzlefreunde: Hexcite ist das intelligente Brettspiel zum Kopfzerbrechen. Ihr kämpft gegen den Computer oder per Game Link-Dialogkabel gegen einen Mitspieler um Punkte, indem Ihr abwechselnd Spielsteine auf das Spielbrett setzt. Die einfachen Regeln haben aber einen Haken: Bonuszonen und Punktsubtraktion machen den Spielausgang bis zum Schluß unvorhersehbar. Umfangreiche Multifunktionen wie Auswahl und Veränderung von Farbe, Musik, Zeitlimit und Spielzügen sowie der Trainingsmodus zum Erlernen neuer Techniken versprechen abwechslungsreichen Puzzlespaß mit Suchtgefahr!

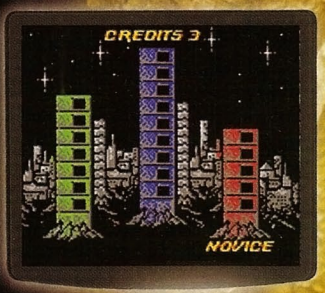
HEXCITE™ • © 1998 UBI SOFT ENTERTAINMENT/NEC. ALL RIGHTS RESERVED.

Acht Fighter mit großer Anzahl von Special Moves

Fünf Kampfschauplätze

Drei Schwierigkeitsstufen inklusive knallhartem Masterlevel

MORTAL KOMBAT 4™

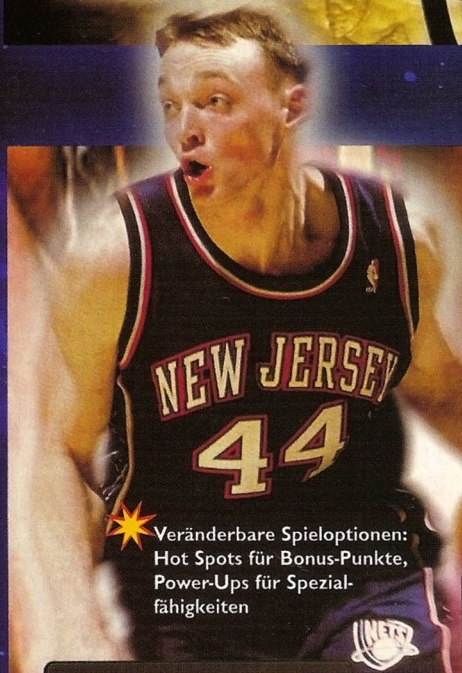


Tanya, Fujin, Reiko, Liu Kang, Raiden, Quan Chi, Scorpion und Sub Zero sind die Fighter der vierten Version des inzwischen schon legendären Beat´em up-Klassikers Mortal Kombat.

Der Kampf der sterblichen Krieger der Erde gegen den grausamen Shinnok ist hart, aber gerecht.

Jeder der acht Kämpfer beherrscht ausgefallene Special Moves, die Ihr bereits aus den vorherigen Teilen der Serie und den beiden Spielfilmen kennt.

MORTAL KOMBAT 4 ™ • MORTAL KOMBAT™ © 1997 MIDWAY GAMES INC. ALL RIGHTS RESERVED. MIDWAY, MORTAL KOMBAT, THE DRAGON DESIGN AND ALL CHARACTER NAMES ARE TRADEMARKS OF MIDWAY GAMES INC. CONVERTED BY DIGITAL ECLIPSE SOFTWARE INC. DISTRIBUTED BY MIDWAY HOME ENTERTAINMENT INC. LICENSED BY NINTENDO.

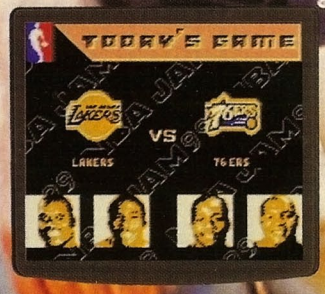


NBA JAM 99

Vier Spielmodi: Practice, Head to Head, Playoffs und Season

Versteckte Special-Moves

Veränderbare Spieloptionen: Hot Spots für Bonus-Punkte, Power-Ups für Spezialfähigkeiten



Das Erfolgs-Basketballgame von Acclaim ist nun auch auf dem Game Boy Color spielbar: NBA Jam 99 ist dank der fachlichen Beratung von Keith Van Horn (New Jersey Nets) auf dem Handheld der Renner. Sämtliche 29 NBA Teams und 5 Stars aus jedem Club, über 110 verschiedene Dunks, die je nach Fähigkeit des Spielers variieren, sowie vier Spielmodi versprechen actiongeladene Kämpfe um die begehrten Playoffs. Ergänzend verhelfen Leistungsstatistiken verschiedener Kategorien (u.a. Schnelligkeit, 3-Punkte-Würfe, Dunkings und Pässe) zum optimalen Überblick über die Sportler.

NBA JAM 99 • ACCLAIM IS A REGISTERED TRADEMARK OF ACCLAIM ENTERTAINMENT, INC. 1998. THE NBA AND INDIVIDUAL NBA TEAM IDENTIFICATIONS USED ON OR IN THIS PRODUCT ARE TRADEMARKS, COPYRIGHTED DESIGNS AND OTHER FORMS OF INTELLECTUAL PROPERTY OF NBA PROPERTIES, INC. AND THE RESPECTIVE MEMBER TEAMS AND MAY NOT BE USED, IN WHOLE OR IN PART, WITHOUT THE PRIOR WRITTEN CONSENT OF NBA PROPERTIES, INC. ©1998 NBA PROPERTIES, INC. ALL RIGHTS RESERVED.

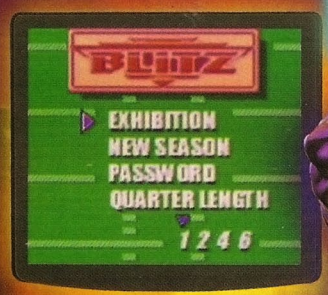
Exhibition und Season Modi

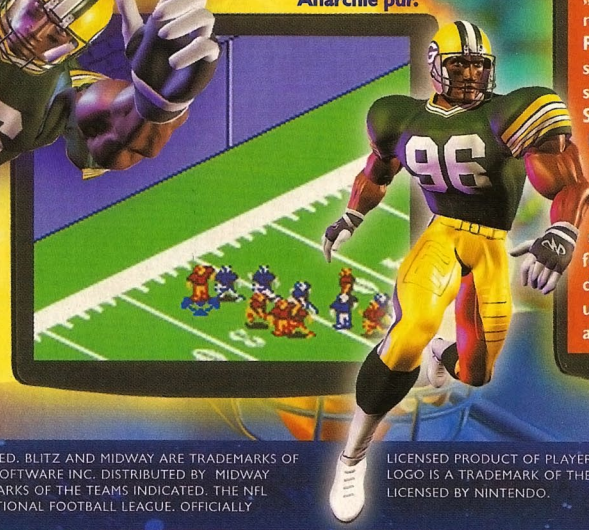
Sämtliche NFL Teams, Teamfarben und Spieler

NFL BLITZ™

Druckoption für den Game Boy Printer

Paßwortfunktion





NFL Blitz ist Anarchie pur.

Bekannt durch den Riesenerfolg auf dem N64, steht NFL Blitz auch auf dem Game Boy Color für gnadenlose Regellosigkeit auf dem Spielfeld. Frei nach dem Motto „Anything goes!" zeigen die muskelbepackten Haudrauf-Riesen, was es heißt, aggressiven Offensiv-Football jenseits von Regeln, Strafen und Schiedsrichtern zu spielen. Dabei stehen Euch 18 Offense- und 9 Defense-Formationen zur Auswahl, einschließlich halsbrecherischer Turbo- und Spinmoves für den ultimativen Touchdown. Erspielte Paßwörter und Statistiken können sogar ausgedruckt werden!

NFL BLITZ™ • GAME © 1997 MIDWAY GAMES INC. ALL RIGHTS RESERVED. BLITZ AND MIDWAY ARE TRADEMARKS OF MIDWAY GAMES INC. © 1997 NFLP. CONVERTED BY DIGITAL ECLIPSE SOFTWARE INC. DISTRIBUTED BY MIDWAY HOME ENTERTAINMENT INC. TEAM NAMES AND LOGOS ARE TRADEMARKS OF THE TEAMS INDICATED. THE NFL SHIELD, SUPER BOWL AND PRO BOWL ARE TRADEMARKS OF THE NATIONAL FOOTBALL LEAGUE. OFFICIALLY LICENSED PRODUCT OF PLAYERS INC. PLAYERS INC LOGO IS A TRADEMARK OF THE NFL PLAYERS. LICENSED BY NINTENDO.

Knallhartes 4 Mbit-Action-Puzzle mit mehr als 25 Leveln!

Detailreiche, farbige Grafiken und zwei Spielmodi!

Paßwortsystem für bereits bestandene Level!

POCKET BOMBERMAN™*

Farbgewaltig und knallbunt tritt Bomberman seinen seit 1983 ungebrochenen Siegeszug nun auf dem Game Boy Color an! Seine Mission führt ihn durch fünf umfangreiche, farbintensive Welten des Bomberlandes auf der Suche nach dem sagenhaften Schwert der Sonne. Nur mit dieser magischen Waffe kann er seinen Heimatplaneten vor der Bedrohung Armaggedons bewahren! Actiongeladen, voller explosiver Überraschungen und vielfältig wie nie zuvor präsentiert sich der kleine Bombenleger außerdem in einem zusätzlichen Jump-Modus!

POCKET BOMBERMAN™ • © 1998 HUDSON SOFT. LICENSED TO NINTENDO. © 1998 NINTENDO CO., LTD.

GAME BOY COLOR

Deutscher Bildschirmtext!

Ein originelles Crossover aus Fighting und Adventure!

POWER Quest™*

Adventure- und Battle-Modus sowie Vs.-Modus für Kämpfe zu zweit oder gegen die CPU!

Ein powergeladenes Fighting Game, klassische Adventure-Elemente und farbige Grafik: Power Quest hat all dies und ist dennoch weit mehr als ein simples Haudrauf-Spielchen! Man schlüpft hier in die Rolle eines Jungen, der Robotermodelle bastelt, um sie gegen andere Robotermodelle antreten zu lassen. Mit harten Zweikämpfen kann er Preisgelder verdienen, neue Teile für seinen Roboter kaufen und ihn auf diese Weise immer mehr aufpowern.

Eine echt intelligente und originelle Fighting-Variante!

POWER QUEST™ • SUNSOFT IS A TRADEMARK OF SUN CORPORATION. © 1998 SUN CORPORATION. © 1998 JAPAN SYSTEM SUPPLY

Drei fiese Monster in zwei verschiedenen Schwierigkeitsgraden

RAMPAGE WORLD TOUR™*

Zweispieler-Modus über Game Boy Link-Kabel

Eine Orgie der Zerstörung bedroht die Städte der Welt. Riesenaffe George, Monsterechse Lizzy und Werwolf Ralph machen gnadenlos alles platt, was ihnen in den Weg kommt:

Autos, Hochhäuser und so einiges andere wird rücksichtslos geplättet.

Ein ausgefeiltes Punktesystem, das die Zerstör-Aktionen angemessen bewertet, und verschiedene Power Ups sind besonders im Zweispieler-Modus trashige Specials, um alles in Schutt und Asche zu legen.

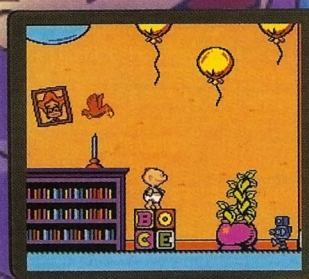
RAMPAGE WORLD TOUR™ • RAMPAGE WORLD TOUR © 1997 MIDWAY GAMES INC. ALL RIGHTS RESERVED. DESIGNED BY GAME REFUGE INC. RAMPAGE WORLD TOUR AND MIDWAY ARE TRADEMARKS OF MIDWAY GAMES INC. CONVERTED BY DIGITAL ECLIPSE SOFTWARE INC. DISTRIBUTED BY MIDWAY HOME ENTERTAINMENT INC. LICENSED BY NINTENDO.

GAME BOY COLOR

THE RUGRATS MOVIE™

Zwei Spielmodi: Traditional Platform und Racing!

10 actiongeladene Level plus Bonuslevels!



Paßwort-Funktion!

Die Rugrats sind tückische Kids. Eigentlich verhalten sie sich wie ganz normale süße Kleinkinder, doch kaum sind die Erwachsenen verschwunden, vergessen sie ihre kindischen Posen und erleben spannende Abenteuer in ihrer Comic-Welt. Baby Dil, das neuen Familienmitglied der Pickles, stellt die Welt von Tommy, dem einjährigen Storyhelden, und seinen Freunden Chuckie, Phil und Lil ganz schön auf den Kopf. Basierend auf dem 1999 in die Kinos kommenden Film „The Rugrats Movie", dem Special zur erfolgreichen Zeichentrickserie, flitzen die Rugrats nun auch durch ihre schrillbunt animierte Spielewelt.

THE RUGRATS MOVIE™ • © 1998 VIACOM INTERNATIONAL INC, THQ INC. ALL RIGHTS RESERVED. NICKELODEON, RUGRATS AND ALL RELATED TITELS, CHARACTERS AND LOGOS ARE TRADEMARKS OF VIACOM INTERNATIONAL INC. CREATED BY KLASKY CSUPO INC. ALL RIGHTS RESERVED. THQ™ 1998 THQ INC.

SHADOWGATE™* CLASSIC

Fantasy-Horror mit 56 von 32.000 Farben und gestochen scharfer Grafik!

Der Adventure- Klassiker jetzt in Farbe für den Game Boy Color!

Ergreift Euer Schwert und kämpft für die Rettung von Schloß Shadowgate! In den Mauern dieses uralten Gemäuers haust das unsagbar Böse - mit seinen schwarzmagischen Kräften kontrolliert Lord Warlock das einstmals blühende Reich! Euer Leben ist bei dieser Mission in großer Gefahr, und in den düsteren Dungeons überraschen Euch grausigste Kreaturen. Kein Spiel für den Game Boy Color war bislang so gruselig! Lodernde Feuer und moosbewachsene Höhlen, feuchtkalte Dungeons und muffige Grabkammern - die unheimliche Atmosphäre läßt Euer Blut in den Adern gefrieren!

Mit deutschem Bildschirmtext und batteriegestütztem Speicher!

SHADOWGATE™ CLASSIC • SHADOWGATE, INFININITE VENTURES AND THE INFINITE VENTURES LOGO ARE TRADEMARKS OF INFINITE VENTURES, INC., INC. GAME CONCEPT © 1999 INFINITIVE VENTURES, INC. © 1982, 1999 KEMCO. ©1998 NINTENDO CO., LTD.

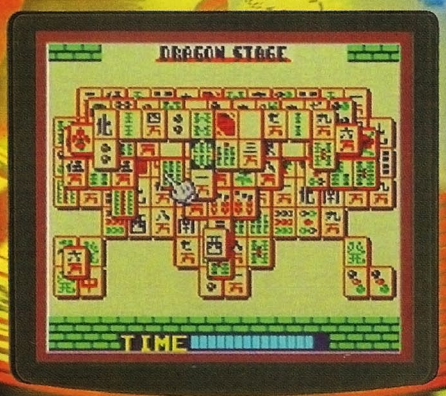
GAME BOY COLOR

Zwei-Spieler-Modus gegen den Computer bzw. einen menschlichen Gegner!

Drei verschiedene Spielmodi: Classic, Kong Kong und Gold Rush!

SHANGHAI Pocket™*

Nahezu endloser Spielspaß durch unterschiedliche Schwierigkeitsgrade!



Ein echter Knobel-Klassiker: Shanghai Pocket ist die farbige Version des fesselnden Super Nintendo-Erfolgs für den Game Boy Color! Das Spielprinzip ist einfach, aber schlicht genial: Ein Stapel von Steinpaaren mit verschiedenen Mustern muß möglichst geschickt abgetragen werden. Eine vertrackte Wegstapelei - vor allem im Gold Rush-Modus, bei dem ein versteckter goldener Stein freigelegt werden muß! Und Schweißperlen stehen spätestens dann auf der Stirn, wenn im Kong Kong-Modus die Zeit unaufhörlich verrinnt...

SHANGHAI POCKET™* • SUNSOFT IS A TRADEMARK OF SUN CORPORATION. SHANGHAI IS A REGISTERED TRADEMARK, AND SHANGHAI POCKET IS A TRADEMARK OF ACTIVISION, INC. © 1998 ACTIVISION. ALL RIGHTS RESERVED.

Komplett deutscher Bildschirmtext!

SYLVESTER & TWEETY™

Paßwortsystem für alle Level!

Sylvester, bekanntlich kein Kostverächter, kann es nicht lassen: Sein ganzes Augenmerk gilt dem putzigen Kanarienvogel Tweety. Keine Frage, er will Tweety schon bald genüßlich verspeisen.

Doch die wachsame Großmutter hat ständig ein Auge auf Tweety. Zum kleinen Piepmatz gesellen sich zudem noch große Freunde, wie zum Beispiel die bissige Bulldogge, die Sylvester schwer zu schaffen machen. Die Rätsel sind zahlreich, und so mancher wird sich die Zähne an den kniffligen Knobeleien ausbeißen!

GAME BOY COLOR

SYLVESTER™'S TWEETY™ • LOONEY TUNES, CHARACTERS, NAMES AND ALL RELATED INDICIA ARE TRADEMARKS OF WARNER BROS. © 1998. © 1998 INFOGRAMES

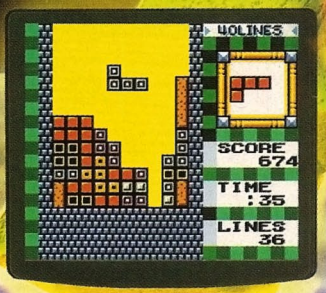
Farbige Klötzchen-Action in fünf verschiedenen Modi!

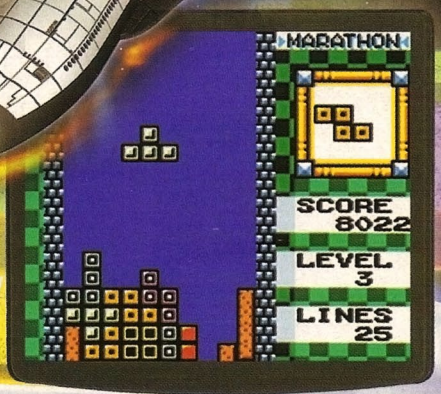
Deutscher Bildschirmtext und Paßwortfunktion!

TETRIS DX

TM*

Der Puzzle-Welterfolg im neuen Gewand für den Game Boy Color!





Kann ein perfekter Puzzle-Klassiker noch perfekter werden? Er kann! Mit Tetris DX wird eines der weltweit erfolgreichsten Spiele mit Klötzchen, Balken und Quadern schneller und fesselnder! Farbenflirrende Hintergründe, knallbunte, geometrische Elemente und zwei neue Modi sorgen bei diesem Puzzle-Spaß für ein farbenfrohes Spannungsspektakel. Im Kampf gegen die gnadenlos verrinnende Zeit im Ultra-Modus und die sich stetig nähernde Decke ist der schweißtreibende Puzzlespaß jetzt noch frecher, noch fröhlicher, noch schneller - und noch bunter!

TETRIS DX™ • © TETRIS © 1987 ELORG. ORIGINAL TETRIS CONCEPT, DESIGN AND PROGRAM BY ALEXEY PAJITNOV. TETRIS © LICENSED TO THE TETRIS COMPANY AND TETRIS DX © SUBLICENSED TO NINTENDO. TETRIS DX © 1998 ELORG. TETRIS AND TETRIS DX SUBLICENSED TO NINTENDO BY THE TETRIS COMPANY. ALL RIGHTS RESERVED. © 1998 NINTENDO CO., LTD.

8 Mbit-Action mit gestochen scharfer, farbiger Grafik!

Unterschiedliche Handlungsabläufe mit verschiedenen Aufgaben!

WARIOLAND II

TM*

Kein GAME OVER für ultralangen Spielspaß!

Wario ist zurück! Und er ist absolut sauer, denn die Black Sugar Gang und ihre Anführerin, Captain Syrup, wollen seine Dukaten und seine Schätze stehlen! Das wird Wario nicht nur zu bunt, sondern auch er selbst wird bunt: In diesem farbenfrohen, umfangreichen Jump 'n' Run mit unzähligen Leveln kann Bad Boy Wario nur mit Eurer Hilfe seine Schätze zurückholen. Goldene Dukaten, bunte Gemälde, silberglänzende Waffen und bronzefarbene Krüge gilt es einzusammeln - all das in gestochen scharfen, bunten Grafiken auf dem Game Boy Color!

WARIO LAND II ™ • © 1998, 1999 NINTENDO CO., LTD. © 1999 NINTENDO CO., LTD.

GAME BOY COLOR

FARBENFROHE
Kommende Highlights fü

ALL-STAR TENNIS 99
RÜCKHAND, VORHAND, SPIEL, SATZ, SIEG: AUF DEM GAME BOY COLOR GEGEN DIE WELTELITE DES TENNIS!

ASTERIX & OBELIX
DIE GALLIER KOMMEN: DER CLEVERE KLEINE UND DER GEFRÄSSIGE DICKE BESTEHEN LUSTIGE ABENTEUER!

BIOHAZARD
AUF ZOMBIE-JAGD IN RACCOON-CITY: HORROR PUR IN EINER VERSEUCHTEN AMERIKANISCHEN KLEINSTADT!

BUST-A-MOVE 4
PUZZLEFANS, AUFGEPAßT! DIE FIESEN BLUBBERBLASEN PLATZEN JETZT AUCH IN BUNT!

CHASE HQ

CLASSIC DUO 1

CLASSIC DUO 2

COOL HAND

DIE MAUS
HELFT DER MAUS UND IHREM TREUEN FREUND, DEM BLAUEN ELEFANTEN, DAS KLEINE ENTCHEN ZU FINDEN!

DAFFY DUCK
SCHWARZE ENTE + SUPERFARBIGES DISPLAY = ACTION, FUN & SPANNUNG OHNE ENDE!

DUNGEON WARRIOR

GEX-ENTER THE GECKO

HOLLYWOOD PINBALL

JET PACK JACK

KLUSTAR

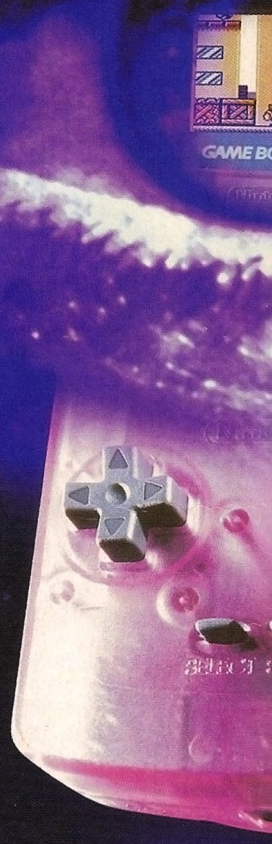
LEGEND OF THE RIVER KING
FISCHT NICHT IM TRÜBEN, SONDERN IN EINER WELT VOLLER FARBE - UND RETTET DAS LEBEN EURER SCHWESTER!

LOONEY TUNES
BUGS BUNNY UND ALLE ANDEREN BELIEBTEN WARNER BROS.-CARTOON-HELDEN IN EINEM WILDEN, BUNTEN JUMP´N´RUN!

LUCKY LUKE
DER BEKANNTESTE COWBOY DER COMIC-GESCHICHTE JAGT DIE DALTONS EINMAL MEHR - IN FARBE!

M.I.B. - MEN IN BLACK
DAS ULTIMATIVE SPIEL ZUM KINO-ERFOLG, INKLUSIVE GLITSCHIG-GRÜNEM ALIEN-SCHLEIM!

MONTEZUMA´S RETURN
EINE WILDE SUCHE NACH VERSCHOLLENEN SCHÄTZEN IN URALTEN INKA-PYRAMIDEN - GESCHICKLICHKEIT IST LEBENSWICHTIG!



AUSSICHTEN:
r den Game Boy Color

MR. DOMINO

NBA PRO 99
KÄMPFT MIT DEN BASKETBALL-PROFIS DER AKTUELLEN SAISON UM HEISSBEGEHRTE PUNKTE FÜR DEN ULTIMATIVEN PLAYOFF!

PITFALL
EIN ABSOLUTER VIDEOGAME-KLASSIKER KEHRT ZURÜCK MIT GOLDEN GLITZERNDEN SCHÄTZEN UND TIEFGRÜNEM DSCHUNGEL!

RESERVOIR RATS
DIE KLEINEN TEPPICHRATTEN AUS DER ERFOLGREICHEN US-TRICKFILM-REIHE KRABBELN IN VOLLEN... FARBEN!

SAN FRANCISCO RUSH
QUER DURCH DIE BAY AREA, AN FISHERMAN´S WHARF VORBEI UND DURCH PACIFIC-HEIGHTS - DURCH S.F. IM HÖLLENTEMPO!

DIE SCHLÜMPFE IM ALPTRAUMLAND
RETTET ZUSAMMEN MIT DEM MUSKEL-SCHLUMPF DIE KLEINEN BLAUEN WICHTE AUS FURCHTBAREN ALPTRÄUMEN!

SILICON VALLEY

SOUTH PARK

SPY VS. SPY
DIE BIZARREN UND TOTKOMISCHEN ABENTEUER DES WEISSEN UND DES SCHWARZEN SPIONS - IN BRILLANTEN FARBEN!

STREET FIGHTER X
RYU, CHUN LI, KEN UND DIE ANDEREN FIGHTING-HEROS ZUSAMMEN IM FIGHTING-KLASSIKER AUF DEM GAME BOY COLOR.

TAZMANIA RUSH

3 LIONS

TIM IN TIBET
MIT TIM UND STRUPPI AUF EINER SPANNENDEN REISE DURCHS ABENTEUERLICH-BUNTE HIMALAYA-GEBIRGE!

TIM & STRUPPI
DER BELIEBTESTE JOURNALIST DER COMIC-GESCHICHTE UND SEIN HUND STRUPPI LÖSEN EINEN HAARSTRÄUBENDEN FALL!

TITUS JR.

TOP GEAR RALLY POCKET
DER TOP-TITEL IN TOP-SPEED IN TOP-FARBEN.

V-RALLY
MIT ENORMEM TEMPO DURCH DETAILLIERTE LANDSCHAFTEN UND ZU DEN SEHENSWÜRDIGKEITEN DIESER WELT!

FARBFEUERWERK AUF DEM GAME BOY COLOR!

Gewinnt 3 Game Boy Color und 10 Tetris DX-Spiele

Nachdem Ihr Euch vom Farbfeuerwek auf dem Game Boy Color und der einzigartigen Spielevielfalt überzeugen konntet, habt Ihr nun die Möglichkeit, drei Game Boy Color und zehn Tetris DX-Spiele zu gewinnen. Alles, was Ihr dafür tun müßt, ist die nachfolgenden Fragen richtig zu beantworten. Habt Ihr das Heft aufmerksam gelesen, dürfte das für Euch allerdings kein Problem darstellen!

Hier die Fragen:

A Wie viele Farben kann das Farbdisplay des Game Boy Color maximal gleichzeitig darstellen?

B Wie viele Stunden könnt Ihr mit einem herkömmlichen Satz Batterien Game Boy Color spielen?

C Wie heißt die beleuchtete Lupe, die sich mit dem Game Boy Color kombinieren läßt?

Schreibt die richtigen Antworten auf eine Postkarte und schickt sie an die bekannte Redaktionsadresse. Unter allen richtigen Einsendungen werden folgende Preise verlost:

1.-3. Preis: je ein Game Boy Color & 1 x Tetris DX

4.-10. Preis: je 1 x Tetris DX

Einsendeschluß für Eure Antworten ist der 15. Februar 1999.
Die Gewinner werden von uns schriftlich benachrichtigt. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen.

CLUB Nintendo®

RETTET DIE ABOS!!

POWER ABO

6x MAGAZIN UND PRÄMIE

Das Club Nintendo "Power Abo" kostet DM 29,95 (+Nachnahmegebühr) und gilt für die Dauer eines Jahres. Die Zahlung erfolgt bei der ersten Lieferung per Nachnahme und beinhaltet die Versandkosten für sechs Magazine und die coole "Power-Prämie", die es exklusiv nur für Abonnenten gibt.. Anschließend erhaltet Ihr die restlichen fünf Ausgaben Eures Abos im zweimonatlichen Rhythmus. Das Abonnement verlängert sich automatisch, wenn es nicht sechs Wochen vor Ablauf gekündigt wird. Jede Verlängerung des Abonnements kostet erneut DM 29,95 (+Nachnahmegebühr) und beinhaltet eine neue Prämie.

GAME BOY COLOR
GAME BOY COLOR
Nintendo
GAME BOY COLOR
Nintendo
LIGHT MAX 2